

# Speurchallenge 1 meivakantie 2020

Leuk dat je meedoet met de speurchallenge van het Land van Valk! Lees eerst de challenge goed door.

1

Dit is het eerste onderdeel. Zet 'm op speurneuzen!

Je gaat op zoek naar 5 sleutels. Die zitten verstopt achterop de blauwe Reelandroots, die te vinden zijn in het Land van Valk.



Reelandroots??? 🤔 Wat zijn dat nou weer? En waar vind je die? Misschien ff googlen? 🤓

Een sleutel bestaat uit een letter en een cijfer. Als je een sleutel vindt, schrijf 'm dan op of maak er een foto van.

2

Heb je alle sleutels gevonden? Goed gedaan! Nu volgt het tweede onderdeel.

De sleutels, die je gevonden hebt, heb je later nodig voor het ontcijferen van adressen. Maar voordat je dat kunt doen, ga je bepalen in welke volgorde je de sleutels gaat gebruiken. Dat doe je in dit onderdeel. Let op!



Hieronder staan 5 vragen, waarvan je de antwoorden moet opzoeken. Bij elk antwoord past een cijfer en een letter, zoals je die op de Reelandroots hebt gevonden. Zet de juiste sleutel

bij de juiste vraag. Je weet dan in welke volgorde je de sleutels gaat gebruiken voor het

ontcijferen van de adressen.

1. Op welk adres woonde familie Valk?	
2. Welke weg vormt de Oostgrens van het Land van Valk?	
3. Bij welke scholengemeenschap hoort de Repelaer?	
4. In welk jaartal werden de eerste huizen gebouwd in dit gebied?	
5. In de wijk zijn veel straatnamen vernoemd naar verdwenen dorpen in een _rote Waard. In welke eeuw bestonden deze dorpen?	

3

Je bent al lekker bezig!

In dit onderdeel ga je adressen ontcijferen. Voor het ontcijferen gebruik je het codewiel. De bouwplaat voor het codewiel vind je in een bijlage bij deze speurchallenge. Wil je weten hoe het codewiel werkt, kijk dan het filmpje op <https://youtu.be/mbULADWmn7M>. Daarnaast heb je voor het ontcijferen de sleutels nodig, in de juiste volgorde. Dit gaat je lukken, zet 'm op!



Elke geheime code hieronder levert één adres op. Gebruik de eerste sleutel voor het eerste adres en de tweede sleutel voor het tweede adres. En zo verder. De 5e sleutel houd je over.

W	Y	V	M		D	H	A	L	Y	P	U	R	S	H	H	U	24			
Y	M	D	U	M		Y	A	Z	F	Q	E	E	A	D	U	X	M	M	Z	3
C	G	F	A	F	Y	K	L	J	S	S	L	19								
W	Z	M	F	Z	I	C	J	A	3											



Geweldig! Je hebt nu 4 adressen gevonden! Nu ben je bijna zover dat je een schat kunt vinden in het Land van Valk. In dit onderdeel ga je ontdekken waar de schat verborgen ligt.

- \* Bij deze challenge vind je een plattegrond. Zoek daarop de bovenstaande adressen op.
- \* Zet een stip op de gevonden adressen. Let erop dat je de stip plaatst, midden op het dak van de huizen / gebouwen.

Hmmm... hoe zit dat met die huisnummers... 🤔 Ga op pad met je plattegrond, zodat je kunt ontdekken op welk dak precies die stip moet komen. Ben je lui? Dan kun je ook kijken op [www.perceelloep.nl](http://www.perceelloep.nl).

- \* Trek vervolgens lijnen tussen alle stippen. Vanuit elke stip trek je een lijn naar alle andere stippen. Nu ontstaat er een rechthoek met een kruis. Het kruis wordt gevormd door twee diagonale lijnen.
- \* Je raadt het al! Nu weet je waar de schat verstopt ligt. Precies op het punt waar de diagonale lijnen elkaar kruisen. Dus hup! In de benen en wandelen maar, op zoek naar de schat! Maar let op: lees wel eerst wat de bedoeling is hieronder!

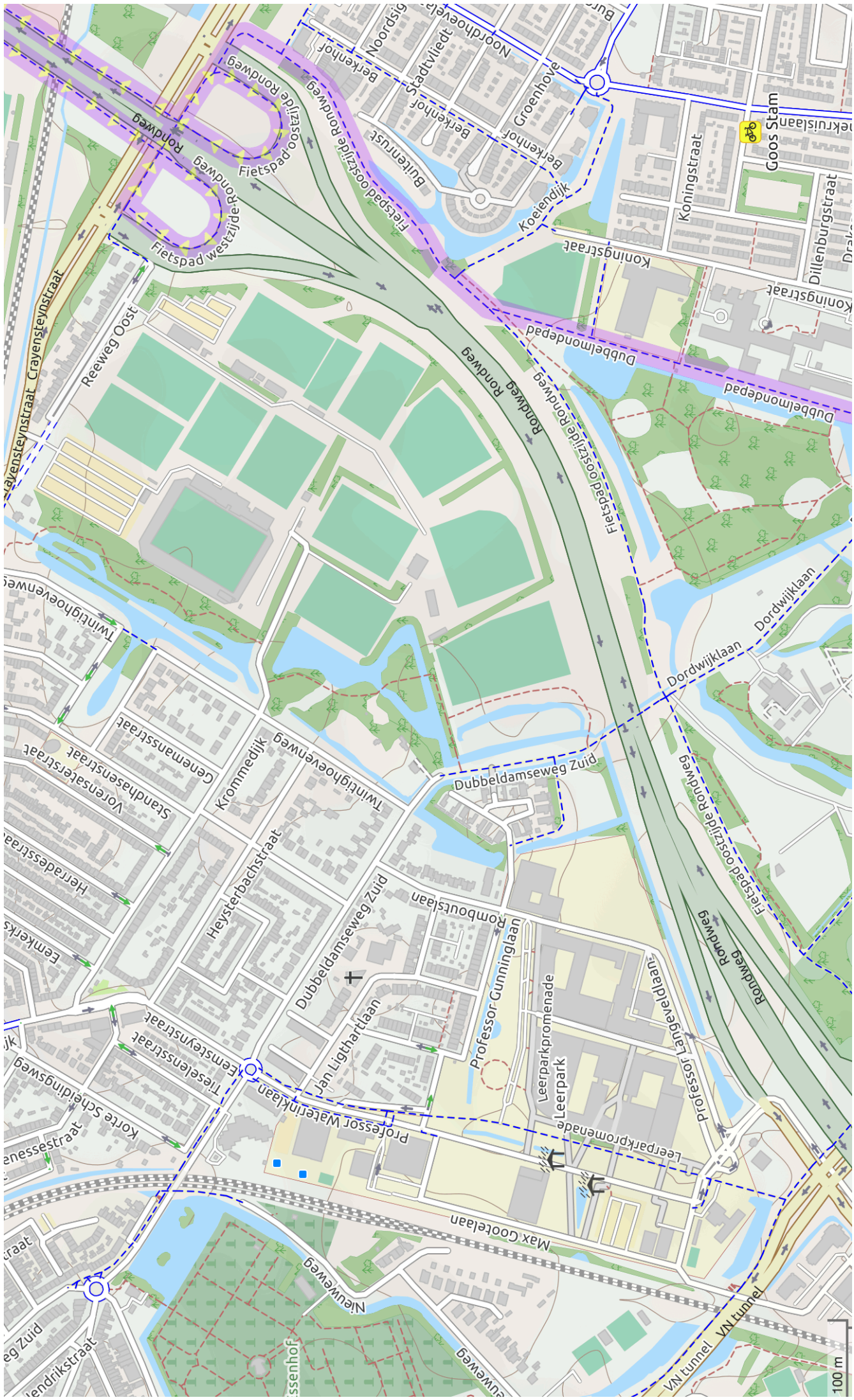


Als je de schat gaat zoeken, neem je iets mee van jezelf dat max. €1 waard is, bijvoorbeeld een stuiterbal of een sleutelhanger. Dat stop je in de schat. En je haalt er iets anders uit dat je leuk vindt om zelf te houden. Zo is er steeds iets leuks voor iedereen die de schat gevonden heeft. Let op: geen snoep!

De schat is geen kist maar een klein emmertje met een deksel, in een plastic hoes. Daarin zit ook een logboek. Dat is een strookje papier waarop alle namen staan van iedereen die de schat heeft gevonden. Als je de schat gevonden hebt, schrijf je op dat logboek je naam en de datum/tijd waarop je de schat gevonden hebt.

Vond je deze speurchallenge leuk? Schrijf dan ook je mailadres op in het logboek. Dan krijg je de volgende challenge in je mailbox! Zo blijf je heel de meivakantie lekker bezig!

Zorg dat je het emmertje en de hoes weer goed afsluit en verstop de schat op dezelfde plek waar je hem gevonden hebt.



100 m

# Secret Decoder

This is a super fun assignment for all the secret agents out there. Time to put your sleuthing skills to work.

## HOW TO MAKE THE DECODER WHEEL:

1. Cut out the circles below and stack in order from the number 1 wheel on the bottom, then number 2 wheel and finally number 3 wheel on the top. Attach the 3 discs by carefully poking a round brad through the middle of all three wheels.
2. Attach the 3 discs by carefully poking a round brad through the middle of all three wheels.

## HOW TO USE DECODER WHEEL:

1. Pick a letter on the outer wheel and a number in the inner circle - this is your key (ex. M21). Turn the inner wheel so that the number (21 in our example) lines up with the outer wheel letter (M in our example). On our wheel 21 also corresponds with R in the shaded section. Don't move the wheels now, keep them in place.
2. First, write down your message. No numbers (write them out), and no punctuations
3. For each letter of your message, find that character on the outer wheel, and write down the letter that is exactly beneath it on the inner wheel until your message is complete.
4. To read the encrypted message, get the key from the message sender and align the wheel. For each letter of your message, find that character on the inner wheel, and write down the letter that is exactly above it on the outer wheel.

